

- 9 エッセイ2000
遠隔教育システムの課題 後藤 忠彦
- 12 **特別レポート** 生涯学習におけるメディアの活用
文部省「メディアを活用した生涯学習活動の促進に関する調査研究」報告書より
- 13 生涯学習における情報メディアの活用 坂元 昂
- 16 民間事業者によるビジネス教育コンテンツ番組 田中 健一
- 18 メディアを活用した社会人教育の動向 宮本 晃
- 20 子どもたちに見せたい映像—アナログ的立場からの一考察— 渡部 実
- 24 とらのもん随想 井内慶次郎
- 33 放課後の電子メール2
授業の中での著作権 小西 正英
- 34 「総合的な学習の時間」をつくるための講座 その3
3課題4例示を生かしたカリキュラムデザイン 吉澤 良保
- 38 平成11年度先進的教育用ネットワークモデル地域事業について
—札幌市の取り組みとマルチメディア教材データベース— 藤村 裕一
- 42 学習メディア活用研究会
マルチメディアを活用した国際交流学習のすすめ 田中 博之
- 44 教育ソフト利用研究会
マルチメディア百科事典を活用した総合的な学習 大川原幸生
- 46 学視連研究レポート
メディア等を活用して、一人ひとりの学びの可能性を高める工夫
宮城県学校視聴覚教育連盟
- 48 魚眼レンズ
時の記念日 登川 直樹
- 82 新しい学びのスタイル —マルチメディアボードの利用— 宮地 孝宣
- 84 海外レポート
アメリカの学校外育ち文化—子ども博物館と視聴覚教育—最終回 小笠原喜康
- 86 国際協力 メディア制作ガイド (9) 吉田 昌生

◆平成12年度 全国自作視聴覚教材コンクール 募集要項◆

A V情報スクランブル

- 65 AV情報/研究会情報/学会情報/海外情報/短信
- 71 教育ジャーナル
デジタル・デバイド是正が課題に 飯塚 健次
- 72 新作ソフト
- 73 放送番組
- 74 ホームページを知る・使う
総合学習編 「お米の一生」
「お米の消費と調理法」 松田 實
- 75 海外教育事情
ヴァーチャル・リアリティ
教育利用の可能性評価 佐賀 賢男

- 66 ブックレビュー ■野村 誠著「異なもったインターネット 学校・教室そして授業で…」
- 67 ブックレビュー ■日本放送協会放送文化研究所編「放送学研究49 特集・21世紀の放送にむけて」
- 68 トピックス ■5月号から本誌表紙CG画像を制作 障害者に夢と希望を与える「イメージ工房くまもと」
- 69 ソフトウェア ■日本コロムビア「子どもにウケる科学手品」
- 70 映像イベント ■福岡国際映画祭と福岡市図書館のフィルム・アーカイブ活動

リンク関連団体

- 76 全国視聴覚教育連盟/日本学校視聴覚教育連盟
- 77 JMCニュース
平成10年度版を刊行 文部省選定教材映画等目録 日本視聴覚教材センター
- 78 視具連メール
平成12年度事業基本方針 日本視聴覚教具連合会
- 80 JAPET情報
「みんなが生き生き総合的な学習」を発刊 日本教育工学振興会

88 TELECOM PLAZA
編集室から

表紙画像「飯田丸五階櫓（熊本城）」

「見えないものを見る」というのは、三次元CGの重要な利用目的の一つです。今月の表紙は、既に失われてしまった歴史的建造物(熊本城)を、修復された設計図面を参考にCGによって再現したものです。三次元CGでは、任意の場所から視点移動することが可能なため、さまざまな位置からの建物や風景の眺めを再現することができます。

解説文/坂井 進和(九州芸術工科大学芸術情報デザイン学科助教授)
CG制作者/松岡 広記(身体障害者ソフトウェア開発訓練センター講師)

カット・おかだ えみこ